* Nome do Jogo: Cerberus’ Story
* Objetivo/Causa Social: Animais abandonados
* Objetivo do jogo: acertar todas as notas musicais para obter o final feliz da história.
* Público-Alvo: crianças a partir dos 7 anos.
* Personagens:

1. Cerberus: Protagonista.

* Três cabeças, tamanho grande. Comportamento agressivo, carente, amedrontador.

1. Hades: NPC

* Alto, pele azul, magro. Possessivo, traiçoeiro, poderoso, mandão.

1. Hércules: Antagonista

* forte, alto, loiro. Ágil, heroico.

Sinopse:

Na Grécia antiga, um pobre cão chamado Cerberus é abandonado nas ruas da cidade pelo deus dos mortos, Hades. A população, em pânico, pede ajuda a Hércules para se livrar do animal. Cerberus é morto após a batalha e sua alma vaga então pelas ruas à procura de seu dono.